

## ABSTRACT

### THE CORRELATION BETWEEN ONLINE GAME ADDICTION AND SLEEP DISTURBANCE ON 1<sup>st</sup>-3<sup>rd</sup> GRADE STUDENT AT ELEMENTARY SCHOOL

Correlational Study at SDN Mulyorejo 1 Surabaya

By Mufidatun Nisa'

**Introduction** : Addiction to online games would alter the regularity of sleep pattern among children. It is predicted that this would have a longterm negative effect as they grow. The aim of this research was to explain the correlation between the addiction of online game and sleep disturbance among 1<sup>st</sup> to 3<sup>rd</sup> grader at one of the primary schools in Surabaya. **Methods** : This study used a correlational design and involved 101 students by using stratified random sampling technique. Variables in this study is the addiction of online games and sleep disturbance. The data were collected by using game online addiction and Sleep Disturbance Scale for Children questinnaire. Data was analyzed using spearman rank correlation  $\alpha \leq 0,05$ . **Result** : The result showed that the higher level of children online games addiction made higher level of sleep patterns disturbance ( $p=0.000$ ,  $r=0,574$  ) with a strong correlation value and a positive direction. **Discussion** : The conclusion of this research suggests that online game addiction could cause sleep disturbance on children by altering their hours of sleep at night. Suggestions made to involved parents and schools to prevent online games addiction among children by health centers to conduct health counseling related to the negative impact of online games. Nurses should be take a more advanced nursing approach to reduce the rate of addiction game online to school aged children

Keywords: online games addiction, sleep disturbance, school aged children.

## ABSTRAK

### HUBUNGAN ANTARA ADIKSI *GAME ONLINE* DAN GANGGUAN POLA TIDUR SISWA KELAS 1-3 SDN MULYOREJO 1 SURABAYA

Study korelasi di SDN Mulyorejo 1 Surabaya

Oleh Mufidatun Nisa'

**Pendahuluan:** Kecanduan *game online* akan mengubah keteraturan pola tidur di kalangan anak-anak. Diperkirakan bahwa ini akan memiliki efek negatif jangka panjang pada pertumbuhannya. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menjelaskan hubungan antara kecanduan *game online* dan gangguan pola tidur antara kelas 1 sampai 3 di salah satu sekolah dasar di Surabaya. **Metode:** Penelitian ini menggunakan desain korelasional dan melibatkan 101 siswa dengan menggunakan teknik *stratified random sampling*. Variabel dalam penelitian ini adalah adiksi *game online* dan gangguan pola tidur. Data dikumpulkan dengan menggunakan kuesioner adiksi *game online* dan SDSC (*Sleep Disturbance Scale for Children*). Analisis data menggunakan korelasi *spearman ranks*  $\alpha \leq 0,05$ . **Hasil:** Menunjukkan bahwa semakin tinggi tingkat kecanduan *game online* pada anak semakin tinggi pula gangguan pola tidur yang dialami ( $p = 0.000$ ,  $r=0,574$ ) dengan nilai korelasi yang kuat dan arah yang positif. **Diskusi:** Kesimpulan dari penelitian ini menunjukkan bahwa kecanduan *game online* dapat menyebabkan gangguan tidur di kalangan anak-anak dengan mengubah jam tidur anak di malam hari. Saran dibuat untuk melibatkan orang tua dan sekolah untuk mencegah kecanduan *game online* di kalangan anak-anak dengan melibatkan pihak puskesmas untuk melakukan penyuluhan kesehatan terkait dampak negatif dari adiksi *game online*. Bagi perawat diperlukan pendekatan keperawatan yang lebih lanjut untuk menurunkan angka kecanduan *game online* pada anak usia sekolah.

Kata kunci: adiksi *game online*, gangguan pola tidur, anak usia sekolah.